

Ficha de Avaliação – APS CP44E 2017.1

Professor Daniel Cavalcanti Jeronymo

Data:

Equipe:

Requisitos:

| | |
|--|--|
| (1,0pt) Aplicação do conceito de abstração | |
| (1,0pt) Aplicação do conceito de herança | |
| (1,0pt) Aplicação do conceito de polimorfismo | |
| (0,5pt) Aplicação do conceito de encapsulamento | |
| (1,0pt) Demonstração de polimorfismo (estático e dinâmico) | |
| (0,5pt) Implementação de templates | |
| (0,5pt) Utilização de <i>new</i> e <i>delete</i> | |
| (0,5pt) Utilização de <i>fstream</i> | |
| (1pt) Utilização de, pelo menos, UMA estrutura de dado da STL | |
| (3,0pt) Estudo e utilização de alguma API gráfica | |

Informações:

A equipe deverá ser composta por, no máximo, dois alunos.

O objetivo da APS é o projeto e implementação de algum software em C++ utilizando os conceitos vistos em sala de aula.

O conteúdo do software é completamente livre, isto é, é deixado para escolha e criatividade dos alunos. Os critérios de avaliação encontram-se expostos na tabela acima.

A data limite para entrega e apresentação do trabalho é **23/06/2017**.

A entrega do trabalho consistirá em enviar o código por e-mail e realizar uma breve apresentação e defesa do projeto.

Não serão admitidas cópias de qualquer fonte e nesta eventualidade a nota da equipe será zero.