

Fundamentos de Programação

CP41F

Operações de abertura, leitura e
finalização de arquivos.

Aula 14

Prof. Daniel Cavalcanti Jeronimo

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Engenharia de Computação – 1º Período
2016.1

- Arquivos.
- Operações de abertura.
- Finalização de arquivos.
- Operações de leitura.

Arquivos

- Arquivos são sequências de bytes armazenados em disco.
- Nenhuma estrutura é imposta sobre arquivos, isso é deixado para o criador do arquivo.
- Faça o teste:
 - Crie um arquivo texto “teste.txt”
 - Escreva algum conteúdo
 - Abra-o com o CodeBlocks no modo de editor hexadecimal ou outro aplicativo similar

Arquivos

- Utilizando uma visualização de 16 colunas:

Índice	Conteúdo em bytes, representação hexadecimal	Conteúdo em caracteres
00000000:	54 65 73 74 61 6E 64 6F 2C 20 61 71 75 69 20 76	T
00000010:	61 69 20 75 6D 61 20 71 75 65 62 72 61 20 64 65	est
00000020:	20 6C 69 6E 68 61 3A 0D 0A 45 20 61 71 75 69 20	ando,
00000030:	76 61 69 20 75 6D 20 63 61 72 61 63 74 65 72 65	aqui
00000040:	20 74 61 62 3A 09 66 69 6E 61 6C 20 64 6F 20 74	v
00000050:	61 62 2C 20 6F 75 74 72 61 20 71 75 65 62 72 61	ai
00000060:	20 64 65 20 6C 69 6E 68 61 3A 0D 0A 66 69 6D 21	uma

- Localize os caracteres para quebra de linha. Quantos caracteres e quais são?
- Localize o caractere de tabulação (tab). Qual é?
- Quais são as sequências de escape desses caracteres em C?

Operações de abertura

- Um arquivo deve ser aberto antes que seja possível efetuar operações de leitura ou escrita.
- Quando um arquivo é aberto, um **descriptor** é associado a esse arquivo.
- A abertura com sucesso de um arquivo retorna um **ponteiro para uma estrutura de arquivo**, que contém o descriptor e um bloco de controle.

Operações de abertura

- Para abertura de arquivos, deve-se usar a função:

```
FILE * fopen (const char * filename, const char * mode)
```

- A função retorna **um ponteiro para uma estrutura FILE** em caso de sucesso ou NULL em caso de erro.
- O usuário não deve se preocupar com a implementação de FILE, o retorno de fopen é um **ponteiro opaco** (opaque pointer).
- O parâmetro **filename** especifica o caminho do arquivo.
- O parâmetro **mode** especifica o modo de abertura do arquivo.

Operações de abertura

- O parâmetro **mode** pode ser um dos seguintes:

Modo		Descrição	Origem
r	rb	Abre como leitura (arquivo deve existir)	Início
w	wb	Abre como escrita (cria o arquivo se não existir, sobrescreve o arquivo caso exista)	Início
a	ab	Abre como apêndice (cria o arquivo se não existir)	Fim
r+	rb+ r+b	Abre como leitura e escrita (arquivo deve existir)	Início
w+	wb+ w+b	Abre como leitura e escrita (cria o arquivo se não existir, sobrescreve o arquivo caso exista).	Início
a+	ab+ a+b	Abre como leitura e escrita (apêndice caso o arquivo exista, cria o arquivo se não existir)	Fim

- r** – leitura; **w** – escrita; **a** – apêndice; **+** - atualização; **b** – binário
- Por padrão, os arquivos são abertos como texto a não ser que o modo binário seja especificado.

Operações de abertura

- Caso o arquivo seja aberto com sucesso, o valor retornado será um ponteiro para uma estrutura FILE.
- Em caso de erro, o valor retornado será NULL.
- Assumindo que “meusdados.txt” não existe:

```
FILE *fp = fopen("meusdados.txt", "r");

if (fp == NULL)

{

    printf("O arquivo meusdados.txt não existe!");

    return 0;

}
```


Finalização de arquivos

- Após ser aberto, o arquivo deve ser finalizado. **Modifique o código anterior!**

- Isso deve ser realizado pela função `fclose`:

```
int fclose (FILE * stream)
```

- Disassocia o arquivo especificado por **stream**.
- Todos os buffers associados são disassociados e “esvaziados”. Operações pendentes de escrita são realizadas e conteúdo nos buffers de entrada é descartado.

Finalização de arquivos

- `fclose` retorna zero em caso de sucesso e `EOF` em caso de erro.
- A macro `EOF` é utilizada para representar o fim de arquivo ou, como nesse caso, para sinalizar a ocorrência de um erro.
- No caso de operações pendentes de escrita, `fclose` pode falhar caso essas operações não sejam realizadas com sucesso, por exemplo, no evento de erro de entrada/saída ou falta de espaço em disco.

Operações de leitura

- Para ler a partir de arquivos, as funções apropriadas devem ser utilizadas.
- Em modo texto os modos de leitura e entrada são similares aos do console.
- Funções de interesse:
 - `fgetc`, `fgets`, `fscanf`, `fread`

Operações de leitura

- A ocorrência do final de arquivo pode, e deve, ser verificada pela função feof:

```
int feof(FILE * stream)
```

- A função retorna zero caso o indicador de final de arquivo não esteja definido.
- A função retorna diferente de zero caso o final de arquivo seja alcançado.

Operações de abertura

- Arquivos podem ser abertos em modo texto ou binário.
- Em modo texto, a plataforma é responsável por realizar traduções em operações de leitura e escrita.
- Em modo binário, o conteúdo lido é exatamente o presente no arquivo.

Operações de leitura

- Crie um arquivo texto com o seguinte conteúdo: **Teste1<entre com duas novas linhas>Teste2**
- Escreva um programa que leia caractere a caractere até alcançar o fim de arquivo, imprimindo para cada caractere seu valor hexadecimal e o caractere em si.
- Teste primeiro com o arquivo em modo de leitura texto “r”, e depois em modo de leitura binária “rb”. **Qual a diferença?**

Operações de leitura

- Exemplo:

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    FILE *fp = fopen("teste.txt", "r");

    while(!feof(fp))
    {
        int c = fgetc(fp);
        printf("Valor: %02X Caractere:
%c\n", c, c);
    }

    fclose(fp);

    return 0;
}
```

Operações de leitura

- Arquivos de apenas leitura não podem ser escritos!
- Tentativas de escrita resultam em erros.
- Modifique o código anterior para que uma tentativa de escrita seja realizada e observe os resultados.

Operações de leitura

- Faça um programa que leia um arquivo com N linhas, cada linha com 3 colunas de inteiros e imprima a média de cada linha.

- Por exemplo, para o arquivo:

5 9 3

1 -1 0

- Saída: 5.67 0