

Fundamentos de Programação

CP41F

Funções de entrada e saída pelo
console.

Aula 5

Prof. Daniel Cavalcanti Jeronymo

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Engenharia de Computação – 1º Período

Plano de Aula

- Ponteiros para dispositivos
- Sequências de escape e identificadores de formato
- Funções de saída
 - printf
 - puts
 - putchar
- Funções de entrada
 - scanf
 - gets
 - getchar

Ponteiros para dispositivos

- Herança do Unix – no C todo dispositivo é um arquivo:

Standard File	File Pointer	Device
Standard input	stdin	Keyboard
Standard output	stdout	Screen
Standard error	stderr	Your screen

- As funções de entrada e saída utilizam os ponteiros stdin e stdout
- Algumas funções permitem especificar o ponteiro

Sequências de escape e identificadores de formato

Escape sequence	Meaning
<code>\\</code>	<code>\</code> character
<code>\'</code>	' character
<code>\"</code>	" character
<code>\?</code>	? character
<code>\a</code>	Alert or bell
<code>\b</code>	Backspace
<code>\f</code>	Form feed
<code>\n</code>	Newline
<code>\r</code>	Carriage return
<code>\t</code>	Horizontal tab
<code>\v</code>	Vertical tab
<code>\ooo</code>	Octal number of one to three digits
<code>\xhh ...</code>	Hexadecimal number of one or more digits

Sequências de escape e identificadores de formato

`%[flags] [width] [. precision] [length] specifier`

<i>specifier</i>	Output	Example
<i>d or i</i>	Signed decimal integer	392
<i>u</i>	Unsigned decimal integer	7235
<i>o</i>	Unsigned octal	610
<i>x</i>	Unsigned hexadecimal integer	7fa
<i>X</i>	Unsigned hexadecimal integer (uppercase)	7FA
<i>f</i>	Decimal floating point, lowercase	392.65
<i>F</i>	Decimal floating point, uppercase	392.65
<i>e</i>	Scientific notation (mantissa/exponent), lowercase	3.9265e+2
<i>E</i>	Scientific notation (mantissa/exponent), uppercase	3.9265E+2
<i>g</i>	Use the shortest representation: %e or %f	392.65
<i>G</i>	Use the shortest representation: %E or %F	392.65
<i>a</i>	Hexadecimal floating point, lowercase	-0xc.90fep-2
<i>A</i>	Hexadecimal floating point, uppercase	-0XC.90FEP-2
<i>c</i>	Character	a
<i>s</i>	String of characters	sample
<i>p</i>	Pointer address	b8000000
<i>n</i>	Nothing printed. The corresponding argument must be a pointer to a signed int. The number of characters written so far is stored in the pointed location.	
<i>%</i>	A % followed by another % character will write a single % to the stream.	%

- `int putchar(int c);`
- Retorno: o caractere escrito como um inteiro ou EOF em caso de erro

- `int puts(const char *s);`
- Retorno: um número não-negativo em caso de sucesso ou EOF em caso de erro

- `int printf(const char *format, ...);`
- Retorno: número de caracteres escritos ou, no caso de erro, um valor negativo

- `int getchar(void);`
- Retorno: caractere obtido ou EOF
- A variável para retorno deve ser um inteiro!
- Equivalente a `getc(stdin)`

- `char *gets(char *s);`
- Retorno: `s` no caso de sucesso, nulo em caso de EOF ou erro

- `int scanf(const char *format, ...);`
- Retorno: número de termos lidos ou EOF no caso de erro

scanf - problemas

- **Misturando scanf com gets. Qual o problema do código abaixo?**

```
int n = 0;
char str[80] = {0};

printf("entre com um número: ");
scanf("%d", &n);
printf("entre com uma string: ");
gets(str);
printf("você digitou %d e \"%s\"\n", n, str);
```

scanf - problemas

- Agora teste o seguinte código e veja o que acontece:

```
int c=0;
printf("Primeira linha\n");
scanf("%d",&c);
while((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
printf("Segunda linha %X\n", c);
```

scanf - problemas

- **Moral da história: não misture scanf com outras funções de entrada!**

Leia:

<http://c-faq.com/stdio/scanfinterlace.html>

http://c-faq.com/stdio/gets_flush2.html

- **Alternativas:**

- **Toda chamada para scanf deve acompanhar uma linha para limpar o buffer de entrada:**

```
while((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
```

Leia: <http://c-faq.com/stdio/getcharc.html>

- **Considere usar fgets + sscanf. [Porque?](#)**
- **NÃO USE fflush(stdin)! [Porque?](#)**