

Fundamentos de Orientação a Objetos

CP44E

Apresentação do Plano de Ensino

Aula 1
Prof. Daniel Cavalcanti Jeronymo

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Engenharia de Computação – 4º Período

- Professor
- Horários
- Contato
- Objetivos e Competências
- Programação de Conteúdos
- Avaliação
- Bibliografia

Professor

Daniel Cavalcanti Jeronymo

- Dr. Engenharia de Automação e Sistemas, UFSC 2016
- Me. Engenharia Elétrica, UFPR 2011
- Engenheiro de Computação, PUC-PR 2009

Horários

Aulas:

- Sala E-302 - Horários:
 - Segundas-feiras: 13:50 – 15:30
 - Sextas-feiras: 13:50 – 15:30
- Atendimento - Sala E-301
 - Permanência:
 - Segundas-feiras: 13:00 – 13:50
 - Terças-feiras: 13:00 – 14:40
 - Outros horários - agendar via e-mail

Contato

Contato:

- E-mail – danielc@utfpr.edu.br
- Página – <http://coenc.td.utfpr.edu.br/~danielc/>



EM CONSTRUÇÃO...

EM BREVE, NOVIDADES!!!

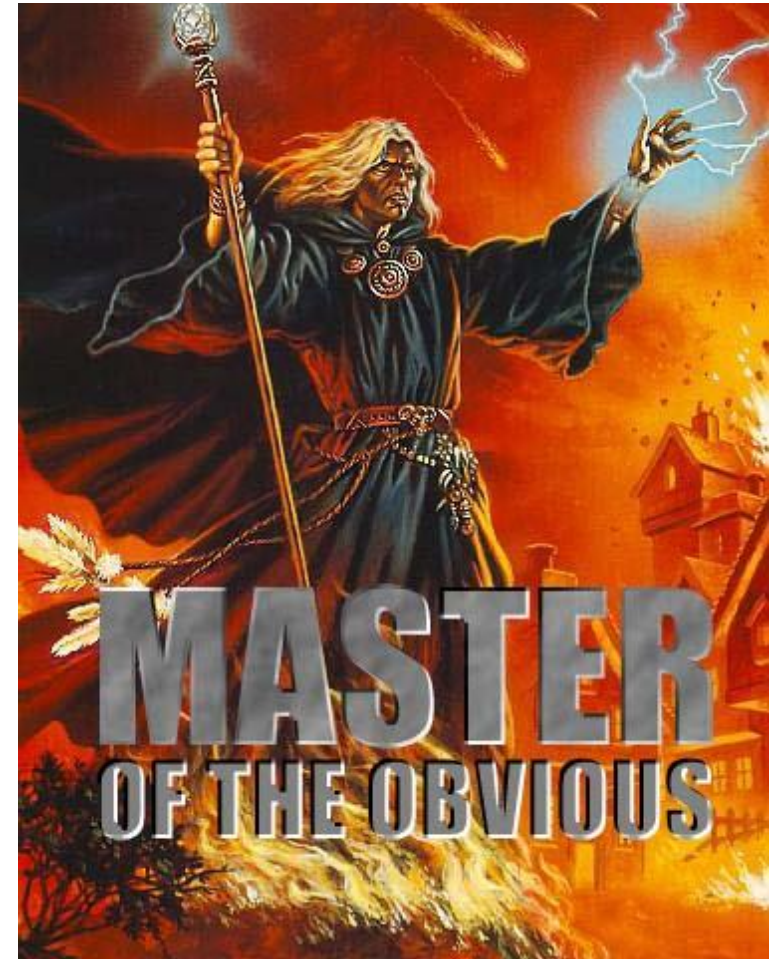
Objetivos e Competências

- Conhecer os conceitos básicos do paradigma de Programação Orientada a Objetos
- Diferenciar programação procedural da POO
- Implementação de POO

Objetivos e Competências

- *Pré-requisito: Fundamentos de Programação*

• **FUNDAMENTAL!!!**



Programação de Conteúdos

Previsão

PROGRAMAÇÃO E CONTEÚDOS DAS AULAS (PREVISÃO)		
Dia/Mês ou Semana ou Período	1. Conteúdo das Aulas	Númer o de Aulas
1º (03/03)	Apresentação do plano de ensino.	2
2º (06/03)	Revisão de algoritmos e fundamentos de programação.	2
3º (10/03)	Lista de exercícios.	2
4º (13/03)	Abstração em computação, paradigmas de linguagens de programação. Conceitos de orientação a objetos. Introdução ao C++.	2
5º (17/03)	Lista de exercícios.	2
6º (20/03)	Fundamentos de C++: origens, padrões ISO, diferenças para C, comentários, cabeçalhos, tipos primitivos e compostos, operador de escopo, entrada e saída, definição de variáveis, variáveis referênciadas, classes <i>string</i> e <i>vector</i> , <i>namespaces</i> .	2
7º (24/03)	Lista de exercícios.	2
8º (27/03)	Semana Acadêmica de Engenharia e Tecnologia.	2
9º (31/03)	Classes e instâncias. Construtores, destrutores e operador de atribuição de cópia. Objetos, atributos, operações: mensagens e métodos, estados. Encapsulamento, ocultamento. Lista de exercícios.	2
10º (03/04)	Herança.	2
11º (07/04)	Lista de exercícios.	2
12º (10/04)	Definição do projeto (APS).	2
13º (17/04)	Exemplos de bibliotecas gráficas para a APS.	2
14º (24/04)	Laboratório para dúvidas e exercícios.	2
15º (28/04)	Laboratório para dúvidas e exercícios.	2
16º (05/05)	A₁ – 1ª avaliação.	2
17º (08/05)	Vista e correção da A ₁ – 1ª avaliação.	2

Previsão

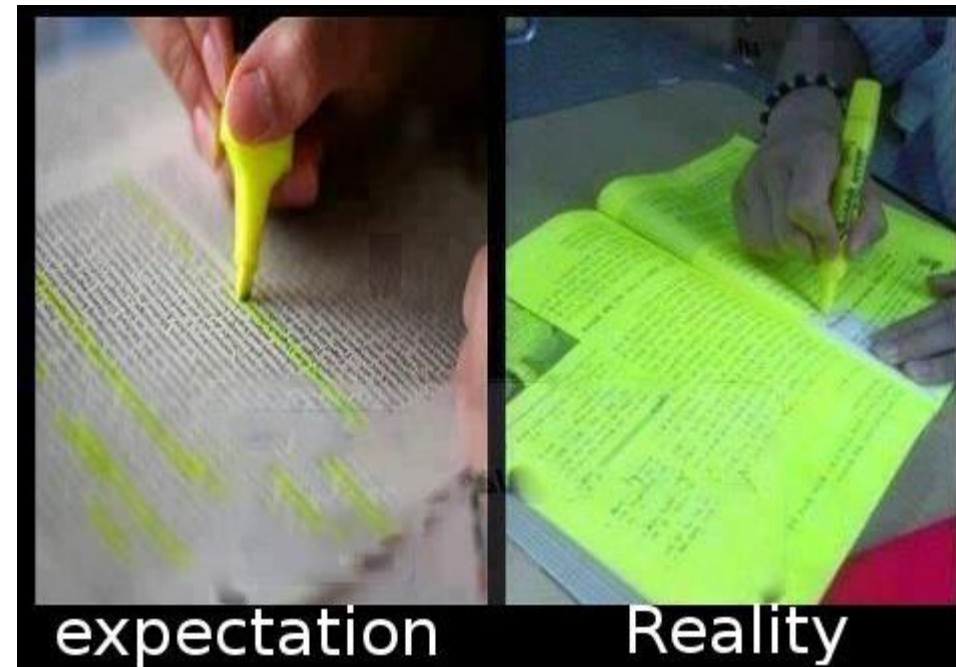
Programação de Conteúdos

18º (12/05)	Exercício de abstração aplicada a OO.	2
19º (15/05)	Polimorfismo. Polimorfismo estático e dinâmico. Métodos virtuais, interfaces.	2
20º (19/05)	Lista de exercícios.	2
21º (22/05)	Templates, metaprogramação.	2
22º (26/05)	Lista de exercícios.	2
23º (29/05)	Diagramas UML, uso, modelagem direta e inversa.	2
24º (02/06)	Lista de exercícios.	2
25º (05/06)	Laboratório para dúvidas e exercícios.	2
26º (09/06)	A₂ – 2ª avaliação.	2
27º (12/06)	Vista e correção da A ₂ – 2ª avaliação.	2
28º (19/06)	Laboratório para desenvolvimento da APS.	2
29º (23/06)	Prazo de entrega do projeto (APS).	2
30º (26/06)	A_E – Avaliação Extra.	2
31º (30/06)	Vista e correção da A _E – Avaliação extra.	2
32º (03/07)	Publicação das notas finais.	2
33º (07/07)	Encerramento da disciplina.	2

Avaliação

Provas e respectivos pesos

- Prova 1: 35%
- Prova 2: 35%
- Projeto: 20%
- Listas: 10%



Avaliação

- Durante as provas **não será permitido consulta**
- A nota final será calculada pela ponderação das avaliações

Materiais pertinentes à disciplina poderão ser encontrados em:

<https://www.moodle.td.utfpr.edu.br/moodle/login/index.php>

e/ou

<http://coenc.td.utfpr.edu.br/~danielc/>

Bibliografia

Básica:

- DROZDEK, Adam. **Estrutura de Dados e Algoritmos em C++**. São Paulo: Thomson Pioneira, 2002.
- KOFFMAN, Elliot B.; WOLFGANG, Paul A. T. **Objetos, Abstração, Estrutura de Dados e Projeto Usando C++**. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
- STROUSTRUP, Bjarne. **A Linguagem de Programação C++**. 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2001

Complementar:

- DROZDEK, Adam. **Estrutura de dados e algoritmos em C++**. São Paulo, SP: Cengage Learning, c2002. xviii, 579 p. ISBN 8522102593.
- FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. **Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados**. 3. ed. São Paulo: Makron, 2005. xii, 218 p. ISBN 9788576050247.
- PEREIRA, Silvio do Lago. **Estrutura de dados fundamentais: conceitos e aplicações**. 12. ed., rev. e atual. São Paulo: Érica, 2008. 264 p. ISBN 9788571943704.
- TENENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe. **Estruturas de dados usando C**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005. xx, 884 p. ISBN 85-346-0348-0.
- LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007

Outras leituras
serão sugeridas ao
longo da disciplina!